



HALOWY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ o Puchar Starosty Belchatowskiego



REGULAMIN

I CEL TURNIEJU

- ✓ Popularyzacja piłki nożnej w społeczności lokalnej
- ✓ Podnoszenie sprawności fizycznej
- ✓ Integracja społeczna
- ✓ Rywalizacja w duchu fair-play

II Patronat

Starosta Powiatu Belchatowskiego

III Organizator

Powiatowe Centrum Sportu w Belchatowie

IV Miejsce

1. Hala Sportowa Powiatowego Centrum Sportu w Belchatowie, ul. Czapliniecka 96, 97-400 Belchatów;
2. Sala Gimnastyczna Zespołu Szkół Ponadpodstawowych nr 2 w Belchatowie, ul. Czapliniecka 98, 97-400 Belchatów.

V Termin:

11.03.2023r., godz. 9.00

VI Uczestnicy

1. W turnieju mogą wziąć udział zapisane zespoły amatorskie, które w dniu zawodów wniosą opłatę wpisową w wysokości 100 zł za drużynę.
2. W turnieju może brać udział maksymalnie 10 zespołów.
3. Drużyna może się składać z maksymalnie 10 zawodników.
4. W turnieju mogą brać udział zawodnicy nie posiadający przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną.
5. Zawodnicy biorą udział w turnieju na własną odpowiedzialność.
6. Zgłoszenia drużyn na adres : info@pcs-belchatow.pl,

VII Program Turnieju

9:00 - losowanie kolejności spotkań (Hala PCS)

9:15 - odprawa techniczna

9:30 - mecze turniejowe

Ok. godz. 15:00 przewidziane zakończenie turnieju z wręczeniem nagród. (Ramy czasowe mogą ulec drobnej zmianie)

VIII System rozgrywek

1. Drużyny zostaną podzielone na dwie grupy.
2. Jedna grupa rozgrywa mecze na Hali Sportowej PCS.

3. Druga grupa rozgrywa mecze na Sali Gimnastycznej ZSP nr 2.
4. Półfinały i finały rozgrywane będą na Hali Sportowej PCS.
5. Drużyny mają obowiązek stawienia się na obiekcie o wyznaczonej do rozpoczęcia meczu godzinie.
6. Jeżeli drużyna nie stawi się w ciągu 5 minut od wyznaczonej godziny, sędzia odgwizduje walkower dla drużyny przeciwnej.
7. W przypadku zweryfikowania meczu jako walkower, ustalony zostaje wynik 3 : 0.

IX Tabele i wyniki turnieju:

1. Drużynie za rozegrany mecz przyznawana jest następująca ilość punktów:
 - ✓ za wygraną 3 punkty,
 - ✓ za remis 1 punkt,
 - ✓ za porażkę 0 punktów.
2. O ostatecznej kolejności drużyn w tabeli, decyduje ilość zdobytych punktów, a przy równej ilości punktów kolejno:
 - a. W razie dwóch drużyn z taką samą ilością punktów:
 - ✓ Wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami,
 - ✓ korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, we wszystkich meczach w grupie,
 - ✓ przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek,
 - ✓ losowanie.
 - b. W razie większej ilości drużyn z taką samą ilością punktów:
 - ✓ wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (mała tabela),
 - ✓ korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, z meczów między zainteresowanymi drużynami,
 - ✓ przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek
 - ✓ korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, we wszystkich meczach w grupie,
 - ✓ przy takiej samej różnicy bramek we wszystkich meczach w grupie, większa ilość zdobytych bramek,
 - ✓ losowanie.

X Ustalenia organizacyjne

1. Przystąpienie drużyny do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatniach oraz na trybunach.
3. Każdy zespół zobowiązany jest do występowania w jednolitych, numerowanych koszulkach i odpowiednim obuwiu sportowym.
4. Koszty ewentualnych zniszczeń w szatniach ponoszą zespoły do nich przydzielone.
5. Wszyscy uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na wykorzystywanie ich wizerunków i danych w celach promocyjnych.

XI Nagrody

1. Za zajęcia pierwszego miejsca drużyna otrzymuje puchar.
2. Za zajęcia miejsc I-III drużyny otrzymają upominki od Patrona.

XII Obowiązki drużyny

1. Drużyny zobowiązane są do przestrzegania regulaminu.
2. Każda drużyna ma obowiązek stosowania się do komunikatów sędziów.
3. Drużyny zobowiązane są do przestrzegania zasady „fair-play”.
4. W sytuacjach spornych kapitan zespołu ma możliwość wyjaśnienia interpretacji sędziów.
5. Drużyny mają obowiązek stosować się do postanowień zawartych w komunikatach organizacyjnych oraz podanych na odprawie technicznej oraz innych postanowień dotyczących min. organizacji zaplecza, szatni, trybun, miejsc wydzielonych, organizacji uroczystości otwarcia i zakończenia zawodów i ogłoszenia wyników.

XIII Przepisy gry

Turniej rozgrywany będzie zgodnie z międzynarodowymi przepisami gry w halową piłkę nożną (futsal), z uwzględnieniem poniższych zasad:

1. W grze bierze udział 4 zawodników w polu plus bramkarz. Gra toczy się na boisku o wym. 18 x 30 m, i bramkami o wym. 3x2 m.
2. Czas gry 2x10 minut ze zmianą stron. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany czasu gry, jeżeli wymagały będą tego względy techniczno – organizacyjne.
3. Czas może być zatrzymany w następujących sytuacjach:
 - ✓ nałożenia kary wykluczenia na zawodnika,
 - ✓ poprzez sygnalizację sędziego prowadzącego mecz,
 - ✓ zatrzymanie czasu gry może nastąpić także w innych przypadkach, w zależności od okoliczności.
4. Przy rzucie z autu, różnym lub wolnym odległość od piłki zawodników broniących powinna minimalnie wynosić 5 metrów.
5. Przy rzutach wolnych, różnych, autach oraz rzutach od bramki zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry. Jeśli piłka nie zostanie zagrana sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
6. Po opuszczeniu przez piłkę boiska, bramkarz wprowadza ją do gry ręką, z pola karnego, w dowolne miejsce na boisku.
7. Bramkarz nie może zdobyć bramki przy wznowieniu gry.
8. Po podaniu piłki do własnego bramkarza nie może on przejąć jej ręką (za wyjątkiem podania głową, klatką piersiową, brzuchem). Nie obowiązuje limit podań do bramkarza.
9. Rzut autowy wykonuje się nogą z linii lub z za linii bocznej boiska, nie można jednak bezpośrednio z autu zdobyć bramki.
10. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik.
11. W razie dokonania zmiany poza strefą zmian zawodnik może zostać ukarany przez sędziego żółtą kartką.
12. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów.
13. Za wykroczenie w grze lub nie sportowe zachowanie się, sędzia może ukarać zawodnika dwuminutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a nawet odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka). Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:
 - ✓ umyślne kopnięcie, usiłowanie lub uderzenie przeciwnika,
 - ✓ zaatakowanie w sposób brutalny lub wślizgiem od tyłu,
 - ✓ użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników,
 - ✓ wyrażanie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego,
 - ✓ popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie nie sportowe zachowanie,
 - ✓ w razie otrzymania żółtej lub czerwonej kartki przez zawodnika znajdującego się na ławce rezerwowych, obowiązuje również kara dwuminutowego osłabienia a boisko musi opuścić wyznaczony zawodnik znajdujący się aktualnie na boisku,
 - ✓ do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia.
14. Jeżeli żółtą kartką ukarany zostaje bramkarz drużyny, z boiska może zejść w jego zastępstwie inny zawodnik (sytuacja nie dotyczy kartki czerwonej).
15. Drugie dwuminutowe wykluczenie (żółta kartka) eliminuje zawodnika z gry do końca meczu.
16. Jeśli wykluczenie jest obustronne kara obowiązuje w pełnym 2-minutowym wymiarze bez względu na strzelane bramki. Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę drużyna uzupełnia skład tylko o 1 zawodnika.
17. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut od chwili wykluczenia zawodnika.
18. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika posiadającego piłkę wślizgiem Każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry (zakaz gry wślizgiem nie dotyczy bramkarza w polu karnym oraz tzw. „wślizgów blokujących”).
19. Wyłącznie sędziemu przysługuje prawo interpretacji przepisów.
20. W sprawach nie objętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje wyłącznie organizator.